**Aluno: Vander Candido**

A startup EduDesign foi contratada pela escola Atena para desenvolver uma solução tecnológica educacional.

A gestora escolar relatou que precisa de um aplicativo para gerenciar as notas dos estudantes e de uma comunicação mais direta com os responsáveis pelos alunos.

Seguindo as etapas do Design Thinking, a equipe da startup desenvolveu um protótipo do aplicativo, mas não sabe se atende às expectativas reais dos envolvidos. Quais estratégias você utilizaria para a solução deste desafio?

Nessa fase do design timing podemos utilizar a validação nessa frase os clientes testa o protótipo nesse casso também será necessário utilizar a matriz de feedback, com ela podemos identificar os pontos altos e baixos do protótipo e realizar algumas mudanças necessárias.